

# Teilprojekt 3: Spiel ohne Grenzen

- Ziel:**
- 1) Förderung des Zusammenhalts und der Identität in der Region.
  - 2) Bewegen der Bevölkerung und Schaffen eines Regionen-Erlebnis.
  - 3) Enge und phantasievolle Verbindung der Erlebnisschauen und Perlen; damit hohe Besucherfrequenzen für alle Teilprojekte.

**Zielgruppe:** Bevölkerung, Familien, Schulen, Vereine, Senioren, Firmen, etc. der Region.



# Spiel ohne Grenzen

Disziplinen: Bewegung, Wissen, Quiz, etc. → Hauptsache Spiel, Spass und Teamförderung

Standorte: An jeder Perle und beiden Erlebnisschauen je eine Disziplin

Mögliche Disziplinen sind:

Wasserparcours im Campus Sursee



Rollstuhlparcours im Schweizer  
Paraplegiker Zentrum



Weitere Beispiele:

- Wissensquiz zur Region Sempachersee oder zu Berufen
- Höchster Turm stapeln
- Flossfahren: Parcours absolvieren oder Distanz auf Zeit



# Spiel ohne Grenzen

**Teams:** 5er-Teams absolvieren Wettkampf gemeinsam (möglichst alle Disziplinen als Team).

**Durchführung:** Disziplinen an allen Tagen erlebbar. Ausserhalb vom Wettkampf stehen die Disziplinen für Jedermann und Jedefrau zum Üben und zum Vergnügen bereit.



# Spiel ohne Grenzen

Ausschreibung vom Spiel ohne Grenzen über ...

...mehrere **Medienberichte** resp. -ausschreibungen

...**direkte Anschrift aller Vereine** via Email und allenfalls über einen Briefversand

...eine Präsentation in den **Gemeinde-Vereins-Koordinationsitzungen** (mit der Unterstützung der Gemeinde und mindestens einem Verein je Gemeinde)

...die **Gewerbevereine an deren Mitglieder** via Email oder Beilage in einem Postversand

...Weiteres

**Patronatspartner:** Das erklärte Ziel ist es 2 bis 3 Patronatspartner für das Spiel ohne Grenzen zu finden.